**КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА И МУЛЬТИМЕДИА**

**Специальность:** 2-40 01 01 «Программное обеспечение информационных технологий»

|  |  |
| --- | --- |
| Курс  | 2  |
| Семестр  | 4  |
| Теоретические занятия, часы  | 24  |
| Лабораторные занятия, часы  | -  |
| Практические занятия, часы  | 50  |
| Курсовое проектирование, часы  | -  |
| Дифференцированный зачет, семестр  | -  |
| Зачет, семестр  | -  |
| Экзамен, семестр  | -  |
| Аудиторных часов по учебному предмету  | 74  |
| Всего часов по учебному предмету  | 74  |

*Цель учебного предмета*: является изучение основ компьютерной графики, растровой графики, векторной графики, компьютерной анимации

*Задачи:* изучение основных понятий компьютерной графики; овладение технологиями создания, обработки и сохранения графической информации и мультимедиа; формирование навыков работы с графическими редакторами и средствами мультимедиа.

В результате изучения учебного предмета «Компьютерная графика и мультимедиа» учащиеся должны:

*знать:*

роль и значимость информационно-графической грамотности в профессиональной деятельности;

порядок, особенности создания и редактирования изображения с использованием прикладных пакетов, позволяющих реализовать творческие идеи при создании эскизов и рисунков, коллажей, орнаментов, проектной, полиграфической и рекламной продукции, изображений для веб-страниц средствами художественной и текстовой графики;

*уметь:*

применять на практике компьютерные технологии при разработке сложных изображений, используемых в профессиональной деятельности согласно специальности (квалификации).