**ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ**

**Специальность:** 2-40 01 01 «Программное обеспечение информационных технологий»

|  |  |
| --- | --- |
| Курс  | 2  |
| Семестр  | 3,4  |
| Теоретические занятия, часы  | 84  |
| Лабораторные занятия, часы  | 86  |
| Практические занятия, часы  | -  |
| Курсовое проектирование, часы  | 20  |
| Дифференцированный зачет, семестр  | -  |
| Зачет, семестр  | -  |
| Экзамен, семестр  | 1/4  |
| Аудиторных часов по учебному предмету  | 190  |
| Всего часов по учебному предмету  | 190  |

*Цель учебного предмета*: является развитие у учащихся алгоритмического мышления, профессиональной компетентности в области разработки алгоритмов решения различных задач, освоения методов проектирования и разработки программ в современных средах программирования, приобретение практических навыков разработки программ с применением технологий структурного, объектно-ориентированного и визуального программирования.

*Задачи:* изучение эволюции языков программирования; структуры программного обеспечения и систем программирования; структуры данных; зависимости эффективности алгоритмов от способов представления данных; основных элементов языка программирования; видов подпрограмм, методик разработки библиотек подпрограмм; принципов работы с динамической памятью; принципов программирования на языке программирования С++.

В результате изучения учебного предмета «Основы алгоритмизации и программирования» учащиеся должны:

*знать:*

структуру программного обеспечения и систем программирования;

статические и динамические структуры данных;

зависимость эффективности алгоритмов от способов представления

данных;

понятие алгоритмизации, свойства алгоритмов, общие принципы построения алгоритмов, способы описания алгоритмов, виды алгоритмов, программ и данных;

принципы построения эффективных алгоритмов;

основы структурного проектирования программ;

методы разработки программ, структуру программы, основные элементы языка программирования, операторы, функции и операции, управляющие структуры, структуры данных, файлы, классы памяти;

виды подпрограмм, методику разработки библиотек подпрограмм; *уметь:*

применять основные методы алгоритмизации, способы и средства получения, хранения, обработки информации при решении профессиональных задач;

проводить отладку, тестирование и верификацию разработанных программ;

создавать и использовать разработанные библиотеки подпрограмм.