**ОСНОВЫ ИНЖЕНЕРНОЙ ГРАФИКИ**

**Специальность:** 2-40 01 01 «Программное обеспечение информационных технологий»

|  |  |
| --- | --- |
| Курс | 2 |
| Семестр | 3,4 |
| Теоретические занятия, часы | - |
| Практические занятия, часы | 40 |
| Практические работы, часы | 14 |
| Экзамен, семестр | - |
| Дифференцированный зачет, семестр | - |
| Зачет, семестр | - |
| Аудиторных часов по учебному предмету | 40 |
| Всего часов по учебному предмету | 40 |

*Цель учебного предмета:* формирование у учащихся умений моделировать и исследовать геометрические объекты согласно стандартам Единой системы конструкторской документации (ЕСКД) и Единой системы программной документации (ЕСПД), развитие пространственного представления и конструктивно-геометрического мышления.

*Задачи:* изучение основ теории изображений и геометрического моделирования, позиционных и метрических задач на плоскостях и поверхностях, а также приобретение практических навыков чтения и выполнения чертежей и схем по специальности.

В результате изучения учебного предмета «Основы инженерной графики» учащиеся должны:

*знать:*

Единую систему технологической документации (ЕСТД), ЕСКД, ЕСПД;

современные направления развития инженерной графики;

виды проецирования при выполнении изображений;

основные стандарты, регламентирующие правила графического оформления чертежей;

основы начертательной геометрии и проекционного черчения;

общие правила выполнения чертежей изделий;

правила выполнения схем алгоритмов и программ;

правила выполнения условных графических изображений на схемах.

*уметь:*

составлять комплексные чертежи в соответствии с правилами параллельного прямоугольного проецирования;

выполнять изображения в соответствии с требованиями ЕСКД;

выполнять схемы алгоритмов в соответствии с требованиями стандартов.